NVIDIA
GEFORCE
GTX
THE GPU OF CHOICE
FOR PC GAMERS

NVIDIA®

THE WAY
IT'S MEANT
TO BE PLAYED

PC GAMING PROSPERUJE

JDE V PODSTATĚ O JEDEN VELIKÝ STÁT

ÚSPĚŠNÉ SÉRIE

BOND
$6.2 MILIARDY
od r. 1963

CALL OF DUTY
$8 MILIARD
od r. 2003

OSTŘE SLEDOVANÝ SPORT

2013 finále
STANLEY CUPu
8.2 MILIONŮ
diváků

2012 LOL
Mistrovství
8.3 MILIONŮ
diváků

NESKUTEČNÝ TRH

OBRAT NFL
$9.5 MILIARD
v r. 2012

VIRTUÁLNÍ
GOODS
$15 MILIARD
v r. 2012

KDE LIDI TRÁVÍ SVŮJ ČAS

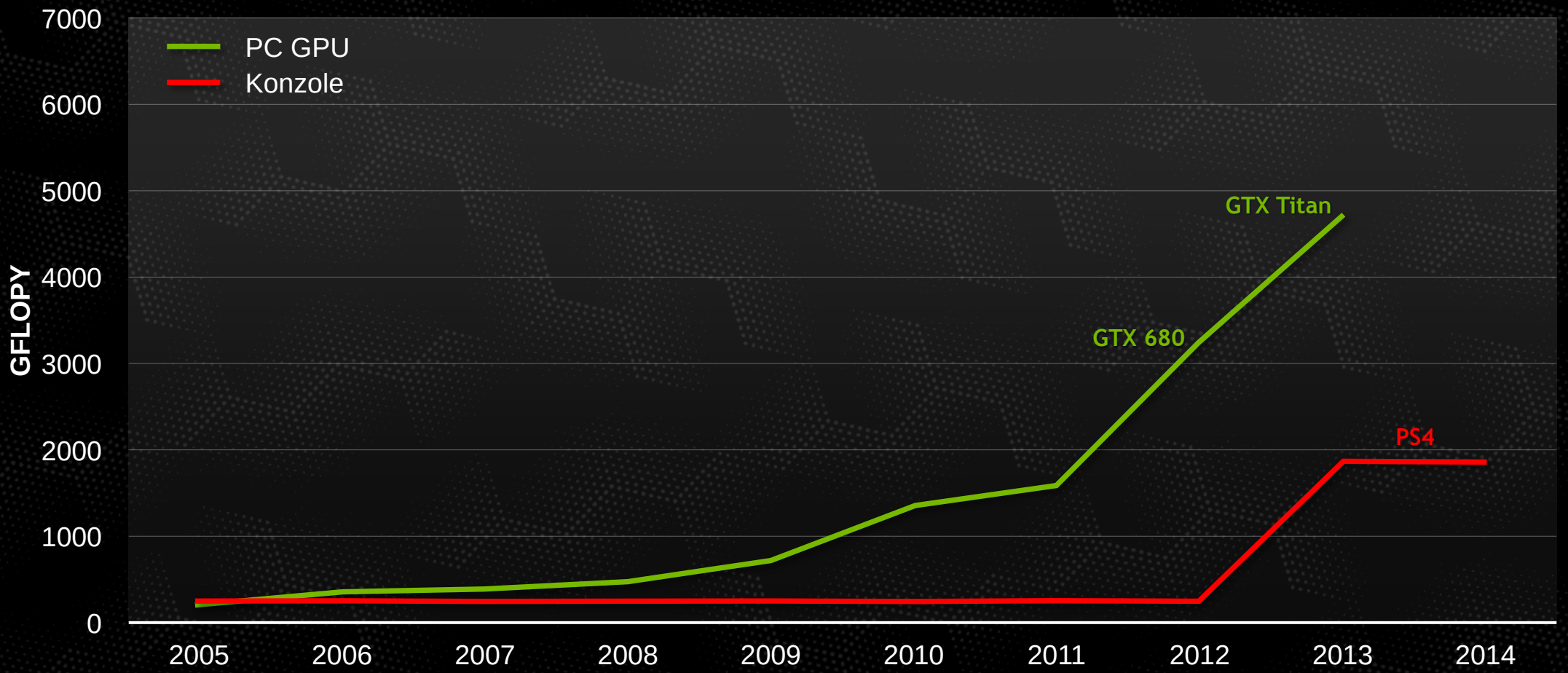
NETFLIX
4 MILIARDY
hodin sledování
ve Q1 2013

20 TOP HER
13.5 MILIARD
odehtaných hodin
ve Q1 2013

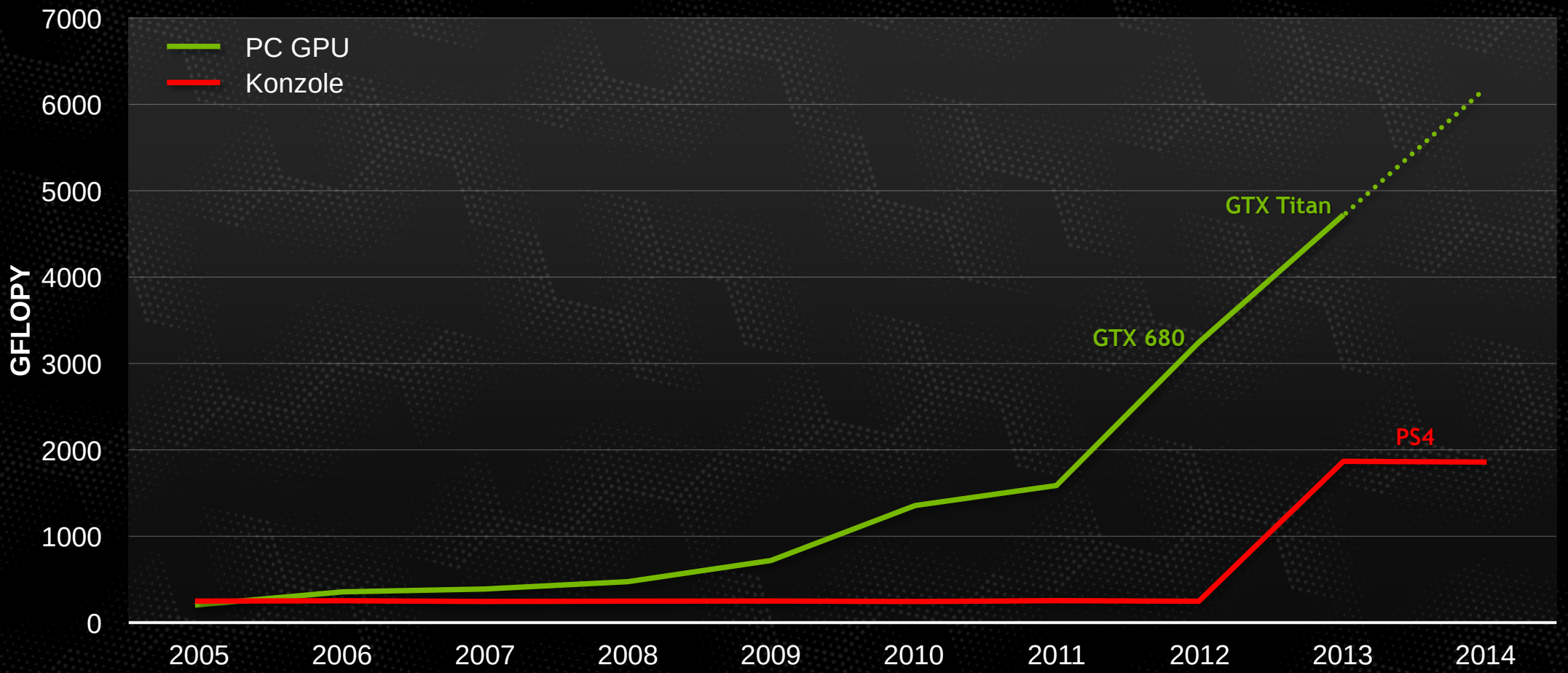
ZDROJE: Wikipedia, DFC, The Numbers, Wedbush Securities, Nielsen, Riot Games, Sports Business Journal, SuperData Research, Netflix.

NVIDIA

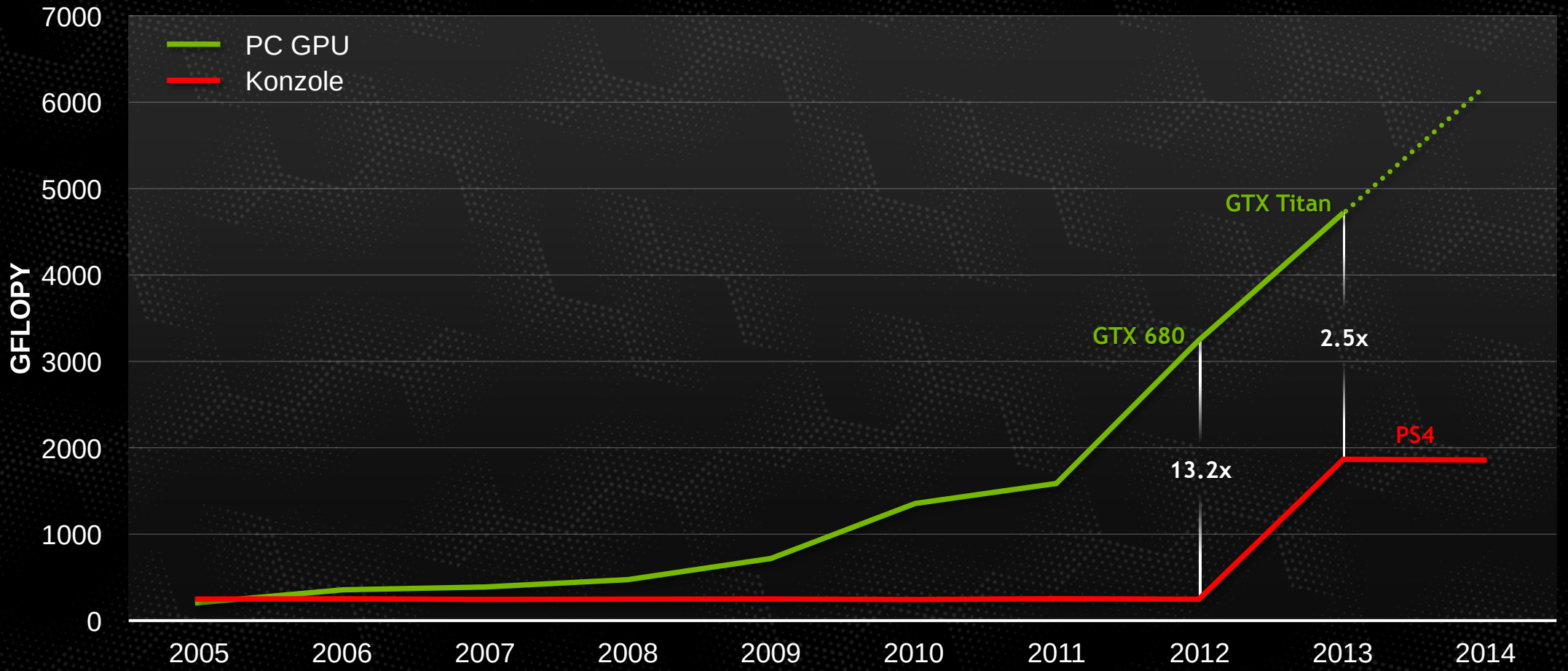
Nové konzole posouvají laťku



Nové konzole posouvají laťku

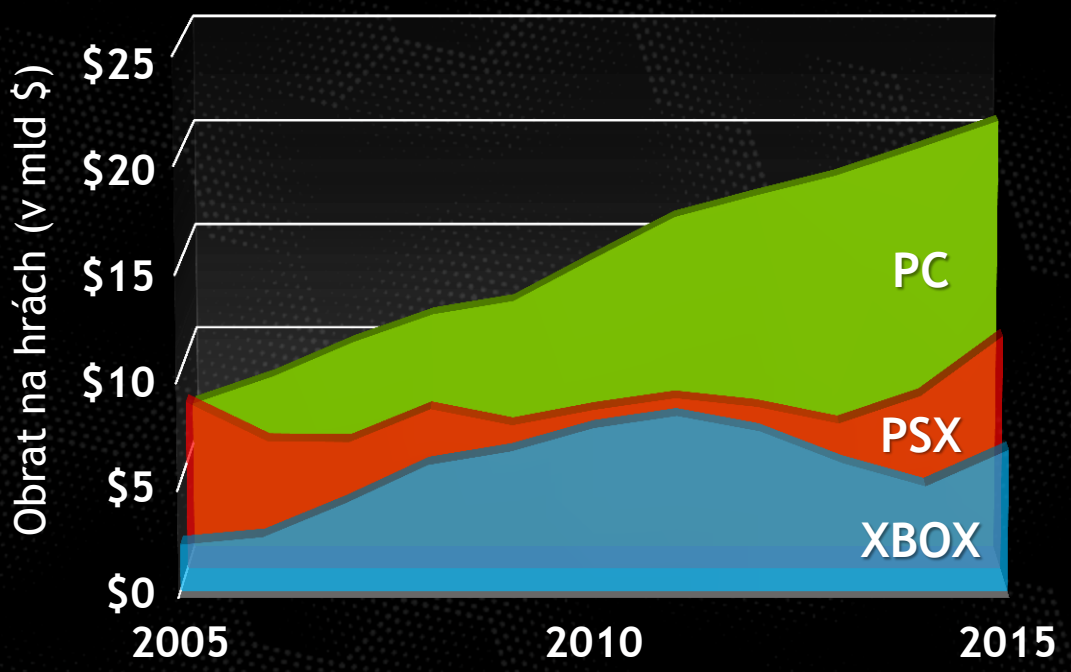


Nové konzole posouvají laťku



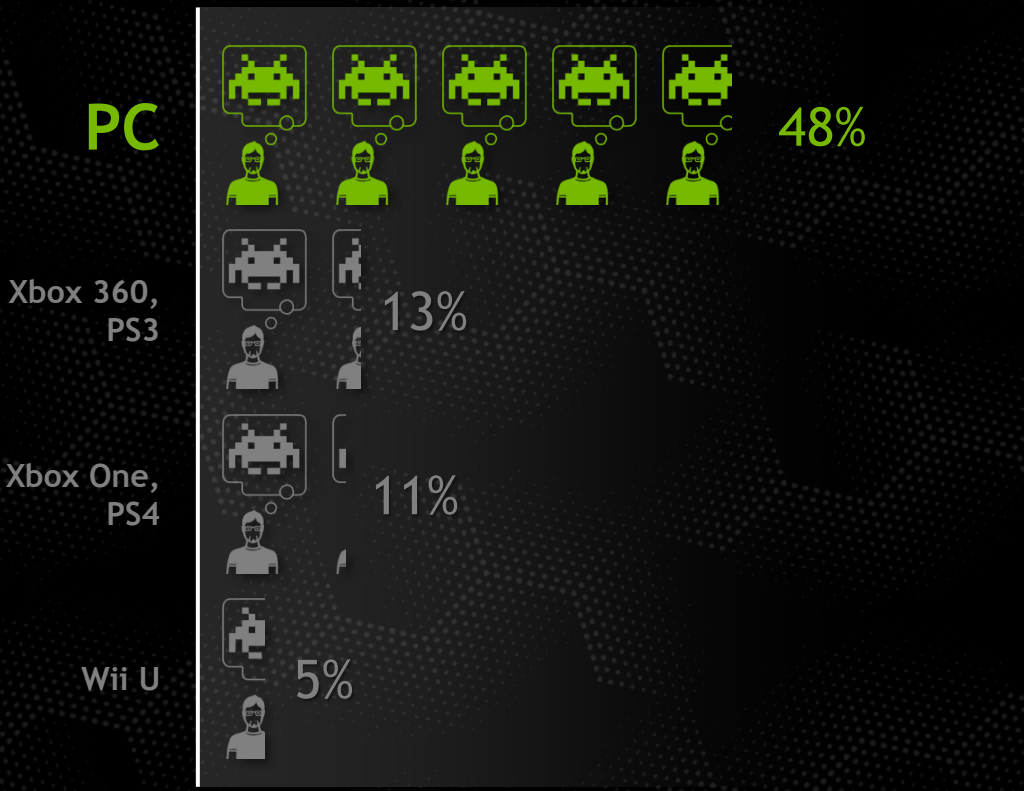
PC - Nejdůležitější herní platforma

Tržby z herního softwaru



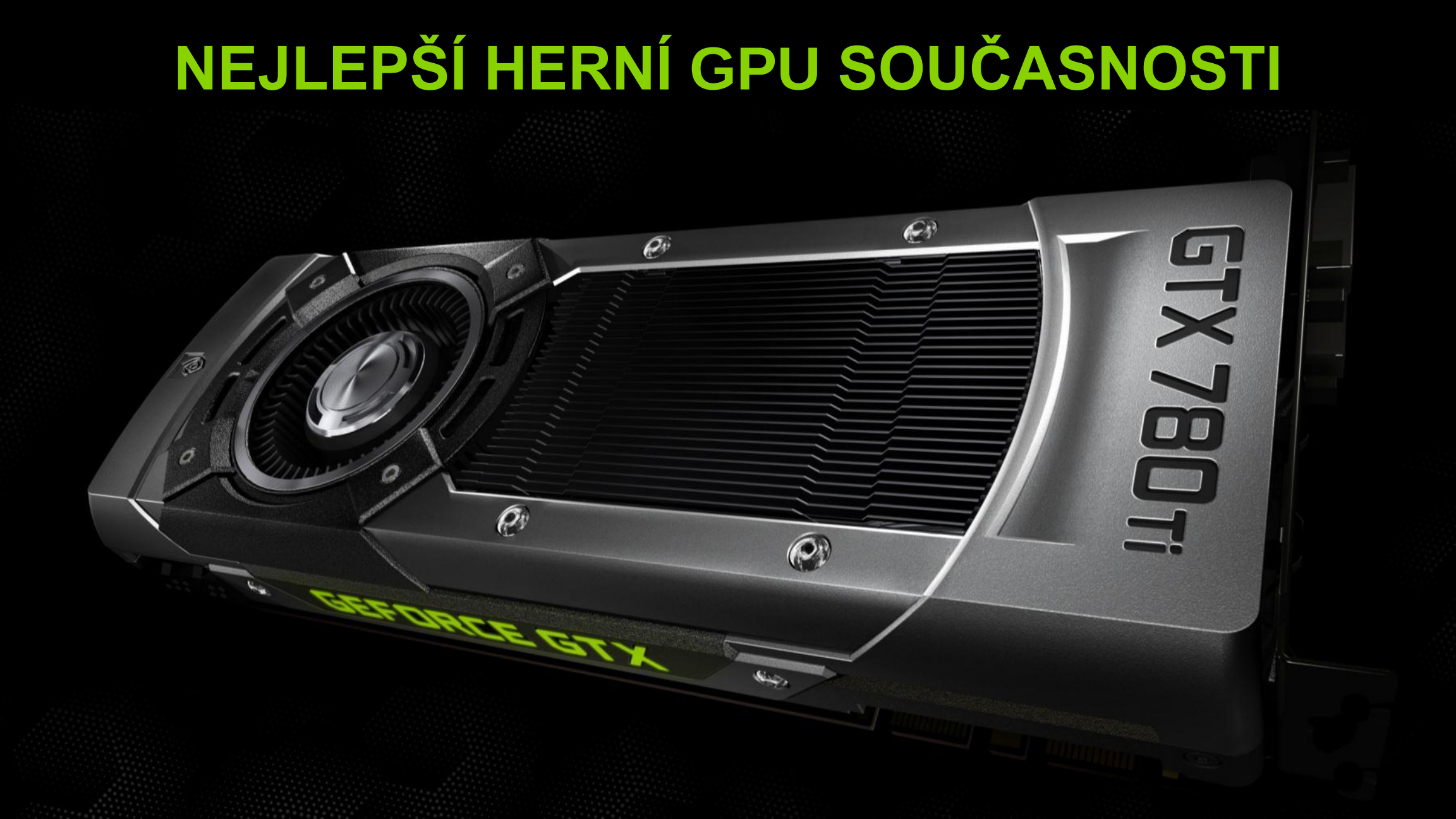
zdroj: DFC

Vývojáři pracující na herních platformách



zdroj: anketa na GDC 2013

NEJLEPŠÍ HERNÍ GPU SOUČASNOSTI

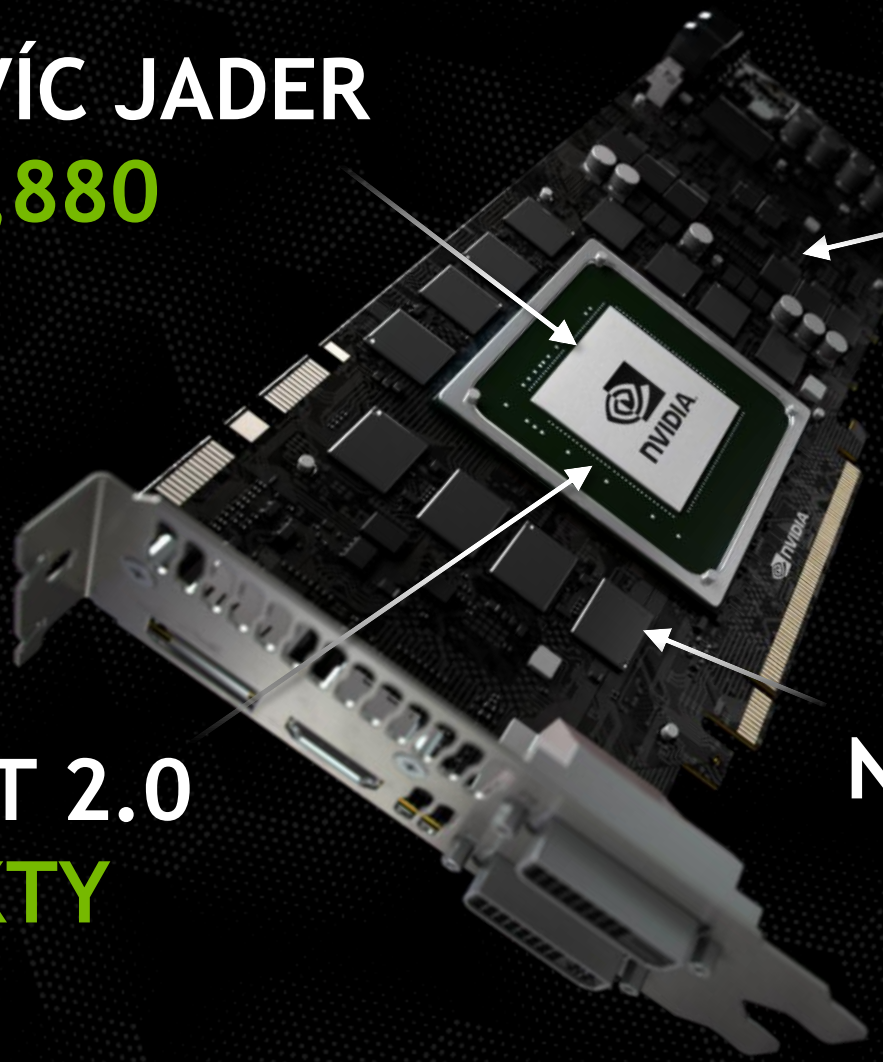


O 25% VÍC JADER

2,880

POWER BALANCING

MAX OC



GPU BOOST 2.0

MAX TAKTY

NEJRYCHLEJŠÍ PAMĚTI

7 GBPS

POHÁNÍ TY
NEJÚŽASNĚJŠÍ HERNÍ SYSTÉMY

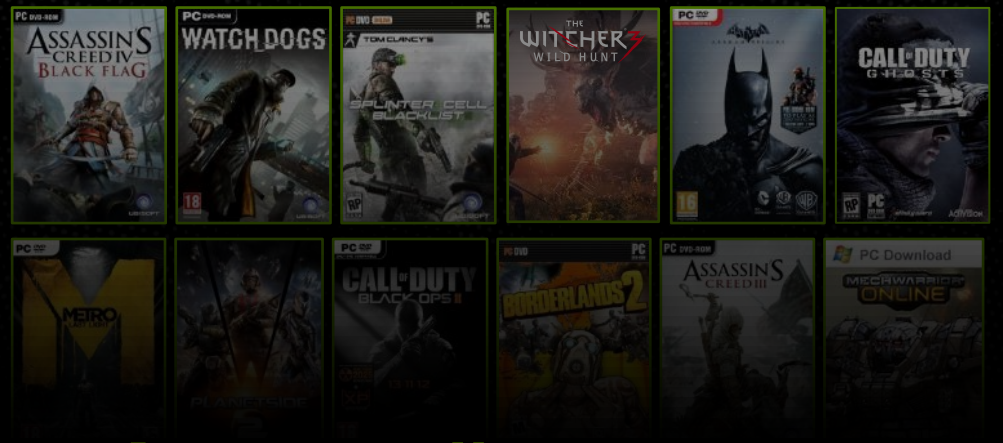
JE TU, ABY ZAJISTILA NEJIMPRESIVNĚJŠÍ HERNÍ ZÁŽITKY

NVIDIA GAMEWORKS™

300 Inženýrů vizuálních efektů

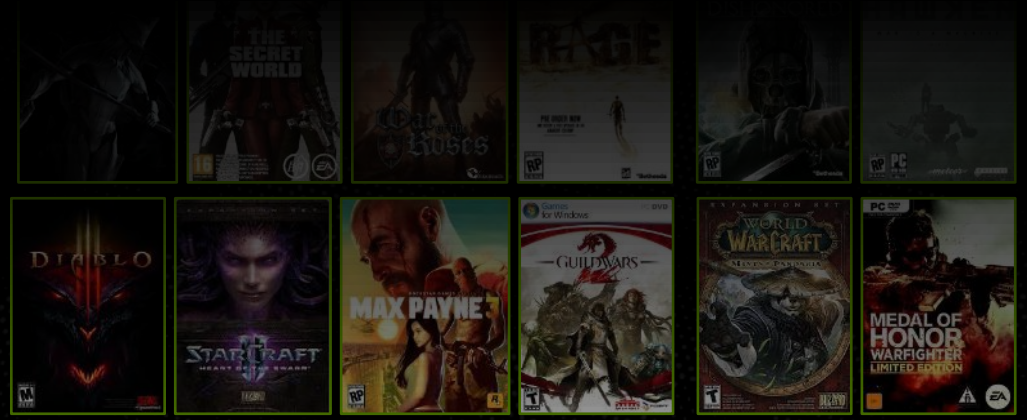
Knihovna herních technologií špičkové kvality

Funkční vývojářské nástroje



VÍCE NEŽ STO HER

AUTOMATICKY OPTIMIZOVATELNÝCH



GEFORCE® EXPERIENCE

NVIDIA SHADOWPLAY

ZACHYCUJE TVÉ NEJLEPŠÍ HERNÍ KOUSKY

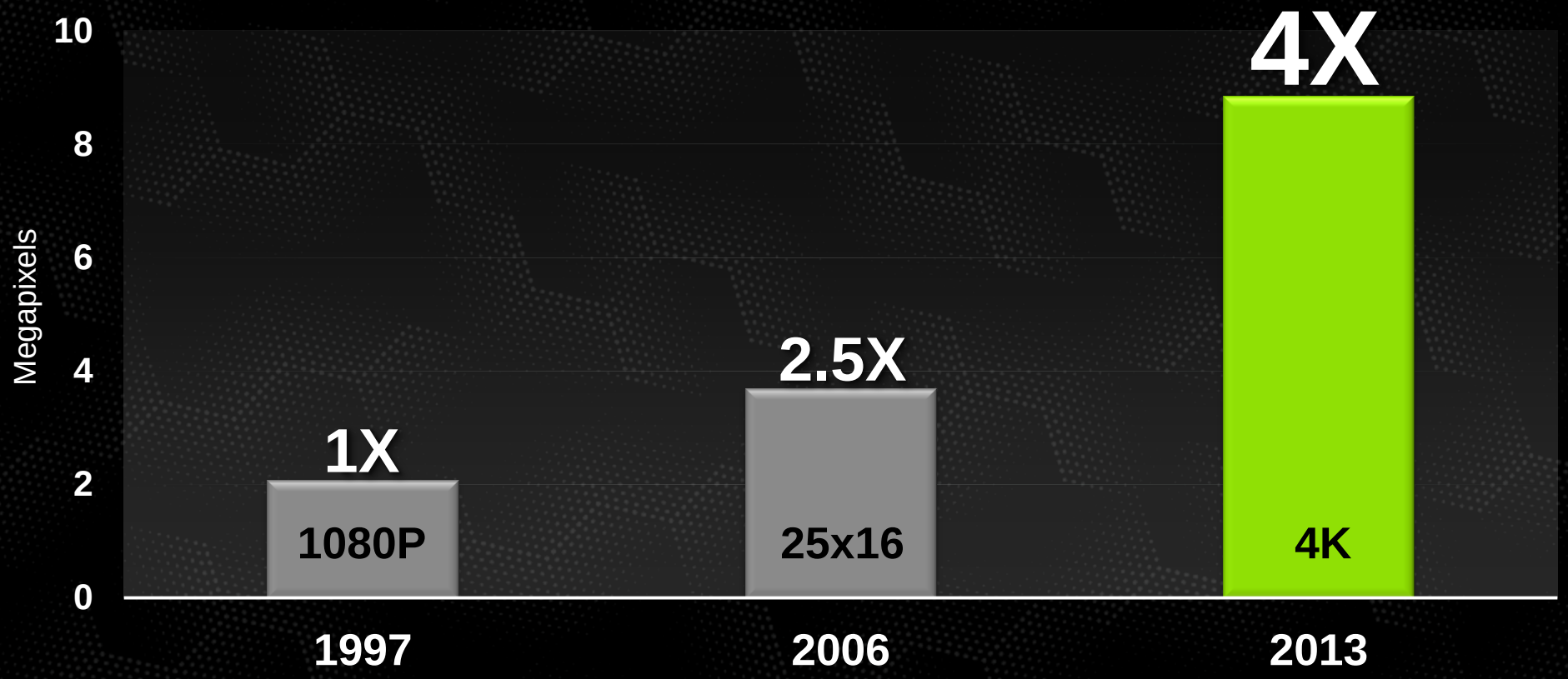
Vždy k dispozici

Nahrává v 1080p

4K

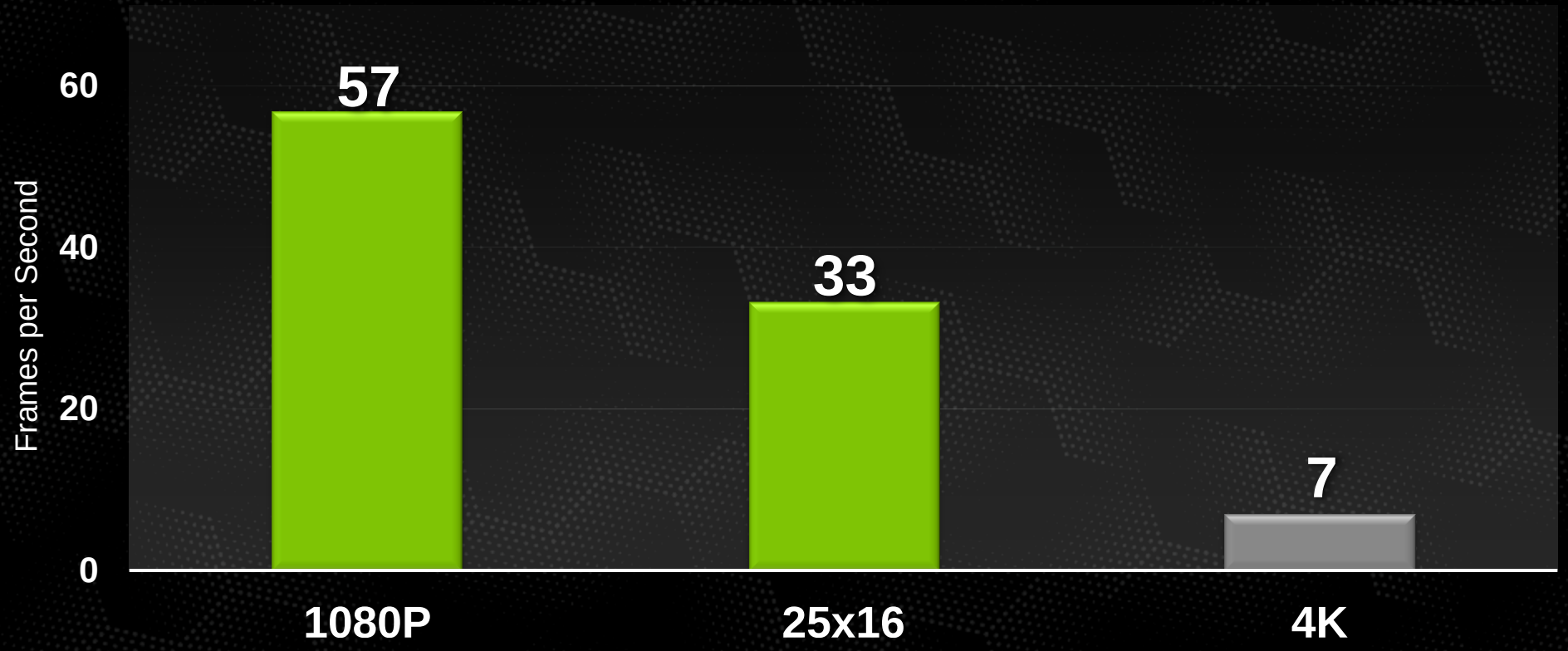
THE NEXT BIG THING IN GAMING

4X THE RESOLUTION OF HD 1080P



4K DEMANDS ON HIGH PERFORMANCE GPU

BATTLEFIELD 3 ON GTX 580



Benchmarks run on Core I7 3960X-3.3GHz, 3840x2160, with AA, High Settings

NVIDIA

G-SYNC™

ASUS®

BenQ

PHILIPS

ViewSonic®

“Pokud tě zajímá hraní, G-SYNC znamená zásadní změnu v herním zážitku.”

Tim Sweeney
CEO a technický ředitel, Epic Games

“Když si jednou zahraješ na G-SYNC monitoru, už nikdy se nevrátíš k původnímu.”

John Carmack
CTO v Oculus VR

“Naše hry se nikdy nehrály a nevypadaly líp. G-SYNC mě prostě dostal!”

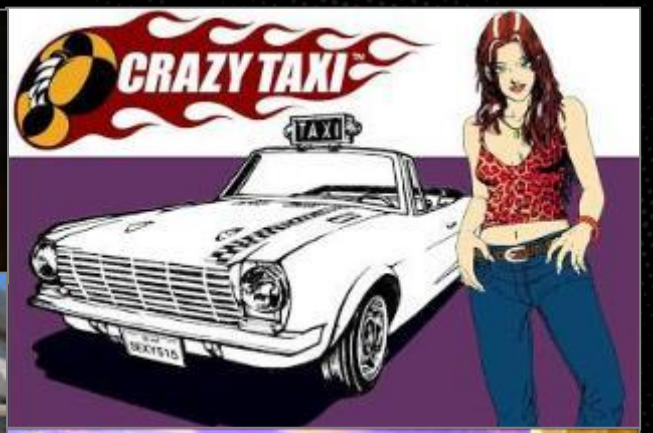
Johan Andersson
technický ředitel pro Frostbite, Electronic Arts

NVIDIA SHIELD

Herní handheld pro otevřené platformy

Více než 140 her s podporou ovladače

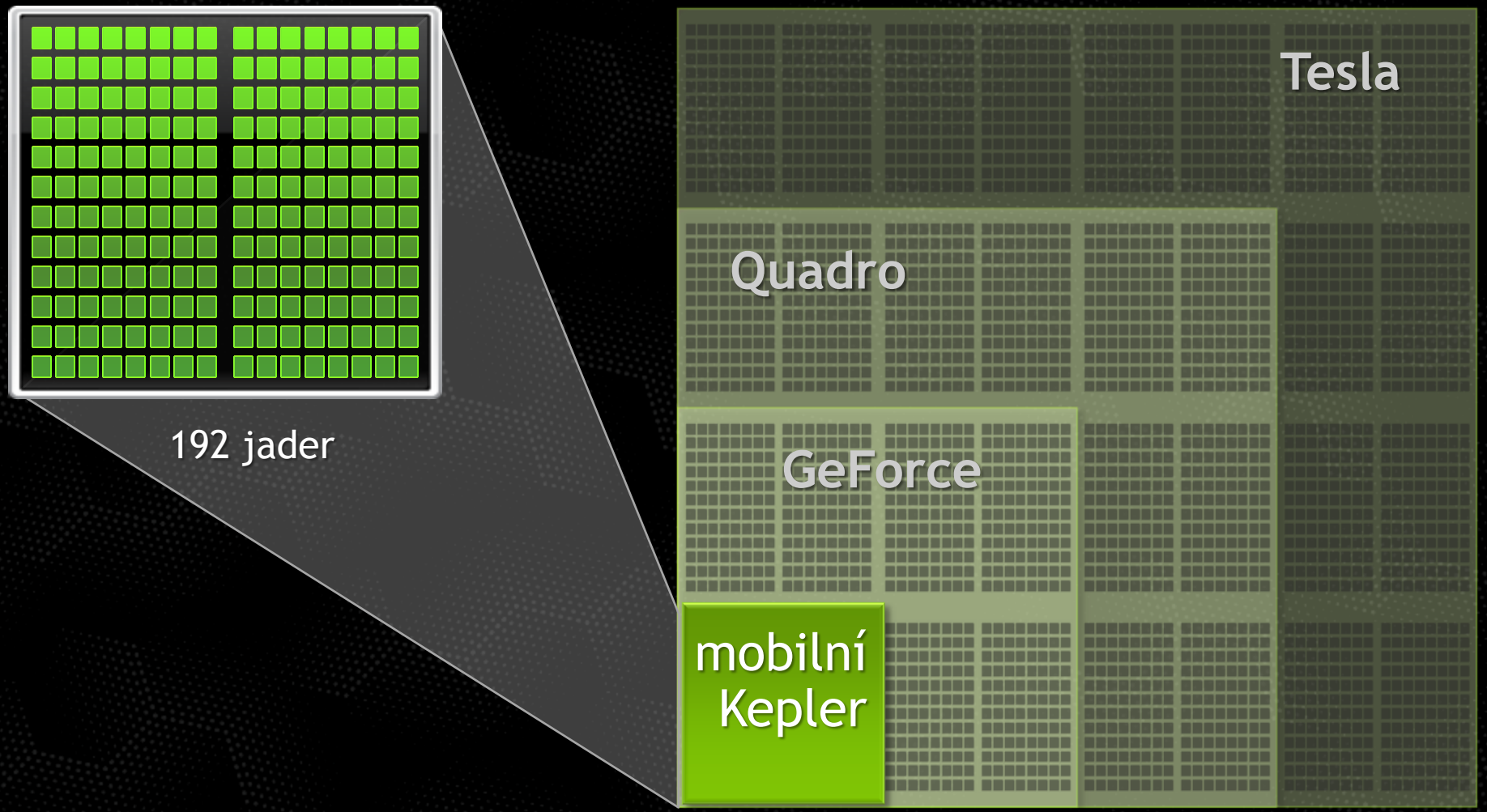
Google play



představen SHIELD Gamepad Mapper

Hraj hry udělané pro dotykové ovládání pomocí ovladače SHIELDu

SHIELD GAME CONSOLE MÓD


192 jader
Tesla
Quadro
GeForce
mobilní
Kepler

Nejpokročilejší GPU přichází na mobilní platformu

	nejbližší mobilní konkurent	mobilní Kepler	GeForce TITAN
OpenGL ES 3.0	✓	✓	✓
OpenGL 4.4	-	✓	✓
DX11	-	✓	✓
Teselace	-	✓	✓
CUDA 5.0	-	✓	✓
Spotřeba	2W	2W	250W

Konzolové hry tak mohou mířit na mobil

Project Logan

Nejpokročilejší GPU přichází na mobilní platformu

“ *Neexistuje žádné demo na mobilním procesoru, které by se byť jen blížilo. Oni zdvihnuli laťku pro celý grafický průmysl.* ”

The Linley Group